

창의융합연구

Journal of Creativity and Convergence

Vol. 1, No. 1,

June 2021

창의융합 디자인연구소

Design Research Institute for Creativity and Convergence

차 례

- 1 AI 그리고 인간-AI 상호작용의 창의력
정지훈
- 7 미디어 융합: 이용자 접점의 변화
김경달
- 17 데이터 융합: 지식의 시각화
오병근
- 27 Design of Solar Concentrating and Redirecting Cooker “Solcr Cook”:
An Innovative and Novel Thermal Hybrid Indoor Solar Cooking System
JEHANGIR AHMAD DAR
- 37 육군형 메이커스페이스 모델 구축 및 융합형 교육 활용 탐색 연구
심재광
- 51 대학생의 창의 역량 고취를 위한 디자인 사고 기반의 디자인 툴킷 개발에 대한 연구
임채연
- 65 COMMA, 삶과 죽음의 접점에 선 새로운 형태의 공간 브랜드 제안:
삶의 흐름 속에서 죽음에 대한 인식을 개선하고 새로운 형태의 죽음 준비 서비스를 제공하는
복합 공간 브랜드 제안
김민경, 장민주, 한유진
- 83 포스트코로나, 온오프 블렌디드 무용교육과 게이미피케이션의 적용에 관한 가능성 고찰
윤정옥, 황현, 황지연
- 101 빛~공간~아동 중심의 조명디자인 연구: 정량화된 빛을 넘어서
김윤미, 장새별

Contents

- 1 AI: Creativity in Human-AI Interaction
JIHOON JEONG

- 7 Media Convergence: Changes in User Touch Point
KYONGDAL KIM

- 17 Data Convergence: Visualization of Knowledge
BYUNGKEUN OH

- 27 Design of Solar Concentrating and Redirecting Cooker “*Solar Cook*”:
An Innovative and Novel Thermal Hybrid Indoor Solar Cooking System
JEHANGIR AHMAD DAR

- 37 A Study of the Establishment and Utilization of a Makerspace Model and Convergent Education Programs
for ROKA
JAEGWANG SIM

- 51 Promoting Creativity in University Students: Development of a Design Toolkit Based on Design Thinking
CHAE YEON LIM

- 65 Proposal of a New Space Brand COMMA:
Improving the Awareness of Death as Part of Life and Offering a New Type of Death Preparation Services
MINKYEONG KIM, MINJU JANG & YOUJIN HAN

- 83 The Possibility of Combining On-Off Blended Dance Education and Gamification in the Post-Corona world
JEONG OK YOON, HYUN HWNAG & JI YEON HWANG

- 101 Light~Space~Child Centered Lighting Design Research: Beyond Quantified Light
YOONMI KIM & SAEBYEOL JANG