

창의융합연구

Journal of Creativity and Convergence

Vol. 2, No. 1

June 2022

창의융합디자인연구소

Design Research Institute for Creativity and Convergence

차 례

- 1 K-12 교육과정 내 다학제간 프로젝트와 디자인
JAYMES DEC

- 7 게임과 교육: 플레이 기반 수업 시범 운영 사례
이승택

- 13 인문예술창작 융합교육 사례발표
차수정

- 23 MZ 세대 사회초년생 금융 서비스 사용자 경험 연구: 심층 인터뷰를 중심으로
권지엽

- 37 Space Based Optical Transmission of Solar Energy:
A New Approach to Beam-Down Solar Energy from Space for Terrestrial Use
JEHANGIR AHMAD DAR

- 53 반복 행위의 동기 유발과 지속성을 위한 사용자 경험 디자인:
AI 챗봇 기반 글쓰기 앱 서비스 제안
주미연

- 69 대학 무용전공자의 예술인복지법 현황 및 인식도 조사
하지원

- 81 유아의 발레체험을 위한 인공지능 튜터 시스템 기획
이예슬

Contents

- 1 Interdisciplinary Projects and Design Thinking in K-12
JAYMES DEC

- 7 Game and Education: Example of Operating a Model Play-based Class
PETER LEE

- 13 Case Presentation of Creative Performance with Arts and Humanities Convergence Education
SUJUNG CHA

- 23 User Experience Research via In-Depth Interviews on Financial Services
for Career-Beginners in the MZ Generation
JEEYEAP KWON

- 37 Space Based Optical Transmission of Solar Energy:
A New Approach to Beam-Down Solar Energy from Space for Terrestrial Use
JEHANGIR AHMAD DAR

- 53 User Experience Design for Motivation and Persistence of Repetitive Action:
AI Chatbot-Based Writing Application Service Proposal
MIYEON JOO

- 69 Current Status and Recognition of Artist Welfare Act of College Dance Majors
JI-WON HA

- 81 Development of Artificial Intelligence Tutor System to Enhance Children's Ballet Experiences
YE-SEUL LEE